

Schema guida per l'ideazione e la realizzazione di un racconto comico-umoristico

□ PASSO 1: I PERSONAGGI

PROTAGONISTA COMICO	Nome:					
	Età:					
	Tipo:	<input type="checkbox"/> Pasticcione <input type="checkbox"/> Presuntuoso <input type="checkbox"/> Ingenuo <input type="checkbox"/> Sbadato <input type="checkbox"/> Fifone				
	Difetto esagerato:					
LA SPALLA	Chi è?					
	Tipo:	<input type="checkbox"/> Il serio (contrasto) <input type="checkbox"/> Il complice <input type="checkbox"/> Il saggio ironico				
ALTRI PERSONAGGI						

□ PASSO 2: LA SITUAZIONE COMICA

SITUAZIONE NORMALE	Dove/quando:					
	Cosa sta facendo:					
ELEMENTO PERTURBATORE	<input type="checkbox"/> Equivoco <input type="checkbox"/> Imprevisto <input type="checkbox"/> Malinteso <input type="checkbox"/> Bugia <input type="checkbox"/> Scambio					
	Cosa scatena il comico:					
TECNICA COMICA	<input type="checkbox"/> Esagerazione <input type="checkbox"/> Contrasto <input type="checkbox"/> Ripetizione <input type="checkbox"/> Assurdo					

□ PASSO 3: STRUTTURA - COMPILA LA SCALETTA

1	Situazione normale					
2	Elemento perturbatore comico					
3	Prima complicazione (inizia il caos)					
4	Seconda complicazione (peggiora!)					
5	Terza complicazione (disastro!)					
6	CLIMAX COMICO (massimo caos)					
7	Risoluzione (tutto si risolve)					

□ PASSO 4: SCELTE NARRATIVE

NARRATORE	<input type="checkbox"/> Prima persona (io) <input type="checkbox"/> Terza persona (lui/lei)
RICORDA DI USARE	<ul style="list-style-type: none">✓ Aggettivi esagerati: enorme, gigantesco, minuscolo, spaventoso, mostruoso✓ Similitudini buffe: "rosso come un peperone", "veloce come un razzo"✓ Dialoghi brevi: botta e risposta veloce, battute a sorpresa✓ Onomatopee: SPLASH! BUM! CRASH! GRRR! AAAH!✓ Escalation: ogni tentativo di risolvere peggiora la situazione!