

Schema guida per l'ideazione e la realizzazione di un racconto comico-umoristico

□ PASSO 1: I PERSONAGGI

PROTAGONISTA COMICO	Nome:	_____
	Età:	_____
	Tipo:	<input type="checkbox"/> Pasticcione <input type="checkbox"/> Presuntuoso <input type="checkbox"/> Ingenuo <input type="checkbox"/> Sbadato <input type="checkbox"/> Fifone
	Difetto esagerato:	_____
LA SPALLA	Chi è?	_____
	Tipo:	<input type="checkbox"/> Il serio (contrasto) <input type="checkbox"/> Il complice <input type="checkbox"/> Il saggio ironico
ALTRI PERSONAGGI	_____	

□ PASSO 2: LA SITUAZIONE COMICA

SITUAZIONE NORMALE	Dove/quando:	_____
	Cosa sta facendo:	_____
ELEMENTO PERTURBATORE	<input type="checkbox"/> Equivoco <input type="checkbox"/> Imprevisto <input type="checkbox"/> Malinteso <input type="checkbox"/> Bugia <input type="checkbox"/> Scambio	
	Cosa scatena il comico:	_____
TECNICA COMICA	<input type="checkbox"/> Esagerazione <input type="checkbox"/> Contrasto <input type="checkbox"/> Ripetizione <input type="checkbox"/> Assurdo	

□ PASSO 3: STRUTTURA - COMPILA LA SCALETTA

1	Situazione normale	_____
2	Elemento perturbatore comico	_____
3	Prima complicazione (inizia il caos)	_____
4	Seconda complicazione (peggiora!)	_____
5	Terza complicazione (disastro!)	_____
6	CLIMAX COMICO (massimo caos)	_____
7	Risoluzione (tutto si risolve)	_____

□ PASSO 4: SCELTE NARRATIVE

NARRATORE	<input type="checkbox"/> Prima persona (io) <input type="checkbox"/> Terza persona (lui/lei)
RICORDA DI USARE	✓ Aggettivi esagerati: enorme, gigantesco, minuscolo, spaventoso, mostruoso
	✓ Similitudini buffe: "rosso come un peperone", "veloce come un razzo"
	✓ Dialoghi brevi: botta e risposta veloce, battute a sorpresa
	✓ Onomatopee: SPLASH! BUM! CRASH! GRRR! AAAH!
	✓ Escalation: ogni tentativo di risolvere peggiora la situazione!